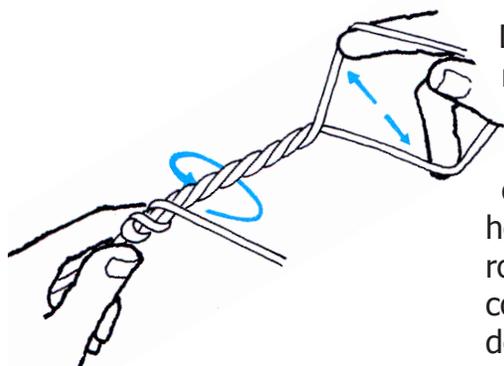




NUDOS DE PESCA

Programa de Educación en Recursos Acuáticos (PERA)



Desde hace siglos, los nudos forman parte de nuestra vida y su importancia no ha disminuido a pesar de las mejoras en los materiales y los avances tecnológicos. Sus usos se remontan a la Edad de Piedra cuando el hombre del Neolítico utilizaba fibra vegetal o piel para confeccionar cuerdas y nudos con los que ataba piedras a estacas para construir herramientas de caza. Este uso se expandió en la elaboración de trampas, ropas y refugios. Posteriormente, los nudos fueron utilizados en tareas tan complicadas como la elaboración de puentes o llevar a cabo transacciones de negocios o determinar días, semanas y años.

Recomendaciones para confeccionar un nudo de pesca

Humedecer el hilo para que resbale perfectamente y no quede bloqueado en la caña o el anzuelo.

Realizar el nudo con calma y comprobar que no existan vueltas retorcidas.

Comprobar que no se suelta al forzarlo a una tensión extrema.

No cortar el hilo sobrante al ras del anzuelo para evitar que cuando se ejerza la tensión pueda soltarse el nudo.

Estudios indican que las civilizaciones griegas y romanas empleaban nudos parecidos a los utilizados en el presente. En la actualidad, los nudos están presentes en nuestra vida diaria: zapatos, corbatas, cierre de bolsas de basura, paquetes de regalos, trenzas en el cabello, prendas de vestir y las salas de cirugías, entre otros.

Entre los siglos XVI y XVIII, las técnicas empleadas en los nudos experimentaron un importante impulso, potenciado por el auge de los viajes oceánicos. El mar y los nudos marinos son la cuna de nudos utilizados en las actividades de cacería, agricultura, ganadería y la pesquería. Los pescadores dependen directamente de los nudos para realizar su actividades. Familiarizarse con los principales nudos puede ser la diferencia entre atrapar o perder un pez.

CLINCH Línea - Anzuelo / Señuelo

Es un clásico entre los nudos de pesca.



(1) Pasa la línea a través del ojo del anzuelo.

(2) Da 5 vueltas alrededor de la línea.

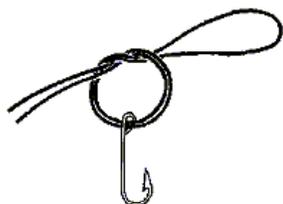
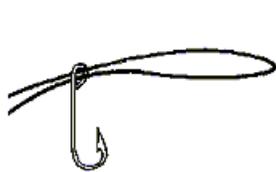


(3) Pasa el final de la línea por la primera vuelta, cerca del ojo y luego por el círculo, que queda por debajo, formado por esta última vuelta.

(4) Desliza el nudo acomodando las vueltas contra el ojo.

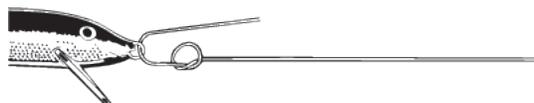
PALOMAR Línea - Anzuelo / Señuelo

- (1) Haga doble un tramo de 12 cm (de 3/4 pulgadas) línea y páselo a través del ojo.
- (2) Haga un nudo simple en la parte doble sin apretar, dejando suelto el nudo.
- (3) Pase el anzuelo por el círculo formado en el paso anterior y hále hasta cerrar el nudo.
- (4) Hale ambos lados de la línea para apretar el nudo.



RAPALA Línea - Anzuelo / Señuelo

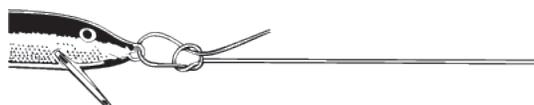
Este nudo sirve para amarrar señuelos. Es recomendable cuando se quiere dar un juego natural al señuelo ya que hace las veces de una argolla.



- (1) Haga primero un nudo simple dejándolo abierto y pase el extremo por el señuelo.



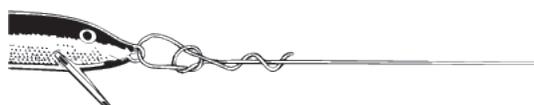
- (4) Vuelva a pasar el extremo por el círculo abierto. Al hacer este movimiento, se abre un segundo círculo.



- (2) Pase la línea nuevamente por el círculo formado anteriormente.



- (5) Pase el final de la línea por este segundo círculo.



- (3) Dé 2 vueltas a la línea.

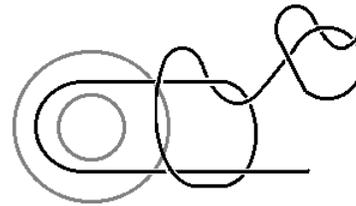
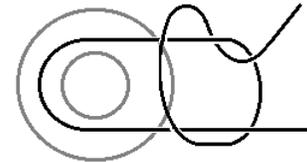
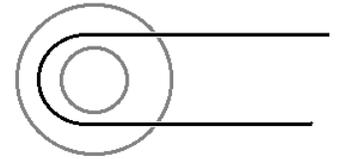


- (6) Apriete para formar el nudo.

ARBOR Línea - Carrete

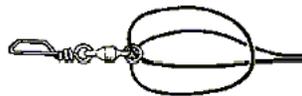
El nudo "arbor" sirve para unir la línea al carrete.

- (1) Pase la línea por el carrete.
- (2) De una vuelta con la línea a ambas cuerdas y pásela por el medio del círculo que forma la línea.
- (3) Haga al final de la línea un nudo simple.
- (4) Hale la línea para formar el nudo.
- (5) El segundo servirá de tope.



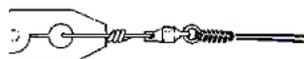
SWIVEL Línea - Placa giratoria (swivel)

Este es un nudo especial para unir una doble línea a una placa giratoria.



- (1) Haga doble un tramo de 12.5 cm de línea y páselo a través de la placa giratoria.
- (2) Agarre el extremo de la línea pasada y llévelo sobre la línea que sale del carrete o caña.
- (3) Pase la placa giratoria por el medio del círculo que forman las cuatro líneas.

Dé 6 vueltas más por el medio del círculo formado.



- (4) Hale un poco para que el nudo comience a formarse.
- (5) Hale y acomode el nudo.

TOPE DE LÍNEA

Línea - Carrete

Este nudo sirve para colocar un tope en la línea, evitando que algún otro elemento se deslice por ella. Es útil en la pesca con flotador para evitar que éste se deslice sobre la línea. Este nudo aprieta el monofilamento con gran fuerza y es sencillo de hacer. Se debe hacer del mismo material que la línea original y de aproximadamente 12.5 cm de longitud.

(1) De 2 ó 3 vueltas alrededor de la línea principal en el punto deseado.



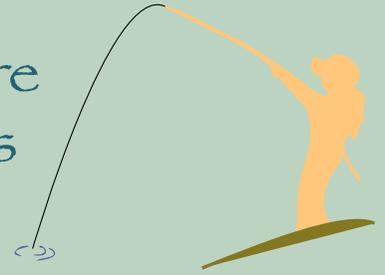
(2) Tome ambos extremos y forme por arriba un nudo de cirujano.



(3) Hale para formar el nudo.



El punto más débil entre el pescador y un pez es el nudo.



CIRUJANO línea - línea

Este nudo es usado para unir dos líneas cuando una es de mayor diámetro que la otra. Una de las dos líneas debe tener un extremo libre ya que debe ser pasada completamente por un círculo.

(1) Ponga las dos líneas una junto a la otra, traslapando aproximadamente 24 cm (1.5 pulgadas).



(2) Tratando las dos líneas como si fueran una, haga un nudo simple usando ambas. Es necesario pasar uno de los extremos completamente por el nudo para poder completarlo. (A este extremo le llamaremos la líder).



(3) Pase la cuerda líder nuevamente por el círculo formado en el paso anterior.



(4) Dé forma y apriete el nudo.



Referencias: Curricanes.com
Realizado por: Vilmarie Román, PERA, DRNA
Revisado por: Negociado de Pesca y Vida Silvestre, DRNA
Montaje: Vilmarie Román, PERA / Enid Silva, Imprenta DRNA (2008)

Personal del Programa de Educación en Recursos Acuáticos

Vilmarie Román - Líder Proyecto
Maribel Rodríguez - Biólogo II
Herminio Díaz - Educador Ambiental
Luis Bauzó - Asistente de Biólogo

El Programa de Educación en Recursos Acuáticos es posible gracias a una aportación federal de fondos del Sistema del Servicio de Pesca y Vida Silvestre a tenor con la enmienda Wallop-Breaux a la Ley de Restauración de la Pesca Deportiva Dingell-Johnson.

El DRNA no discrimina por razones de raza, color, edad, sexo, origen, condición social, ideas políticas, religiosas o impedimentos físicos o mentales. Cualquier alegación al respecto puede dirigirla al Secretario del DRNA a la siguiente dirección: P.O. Box 366147, San Juan, PR, 00936

Programa de Educación en Recursos Acuáticos (PERA)
Negociado de Pesca y Vida Silvestre
Departamento de Recursos Naturales y Ambientales (DRNA)

Sector El Cinco, Carretera 8838
Km 6.3 Río Piedras, Puerto Rico
PO Box 366147 San Juan, PR 00936

TEL. (787) 999-2200 x 2691 x2701
FAX (787) 999-2271
correo electrónico
vroman@drna.gobierno.pr

